



PORTFOLIO

CLICK ME

PHP

JAVASCRIPT



Méline PISCHEDDA

DÉVELOPPEUSE WEB FULL STACK

CRÉATIVE | CURIEUSE | POLYVALENTE | RIGOREUSE | RÉGLOUTIVE

+33 6 23 36 90 92 | meline.pischedda@gmail.com | Aix-en-Provence

MOBILITÉ GÉOGRAPHIQUE

Expériences

DEPUIS 2023 DÉVELOPPEUSE WEB - ALTERNANCE PUIS CDI

SOCIÉTÉ FRANÇAISE DE GARANTIE (13) | 3 ANS

- Conception et développement de sites web full-stack (front-end & back-end) avec intégration d'API (ChatGPT, Botman, Filament).
- Maintenance et amélioration continue des sites existants, gestion des tickets Mantis et support IT interne, optimisation des requêtes et gestion du cache.
- Création de listes dynamiques avec Elasticsearch et filtres interactifs, lancement de commandes, exécution de jobs et automatisation de tâches.
- Utilisation de Laravel, Symfony, Livewire, Filament, Alpine.js, Vue.js, Tailwind CSS, jQuery, Docker ; installation et configuration de projets
- Gestion de version et revues de code régulières avec GitLab.

DEPUIS 2022 PROJETS AUTODIDACTES

Réalisation de plus de 50 projets full-stack et front-end/back-end (applications, API, UI/UX) dans le cadre de ma formation et en autonomie sur GitHub.

- Front-end : HTML, CSS, JavaScript, React ; création de wireframes et prototypes interactifs.
- Back-end : Node.js, PHP (Symfony), C# (ASP.NET Core), JAVA (Spring Boot) ; conception et intégration d'API REST. Tests unitaires et fonctionnels avec PHPUnit, application des bonnes pratiques et principes SOLID.

2021 - 2022 GROOMING / CFX ARTIST

ILLUMINATION MCGUFF (À DISTANCE) | 1 AN 3 MOIS

- Réalisation des Hairs et du shading d'une vingtaine de personnages sous Linux, Création de plusieurs shots CFX sur Maya pour le film Moi, Moche et Méchant 4

2020 GROOMING ARTIST / MODELING

CG-ANIMATION (À DISTANCE) | STAGE 2 MOIS

- Réalisation d'une bande annonce pour une série : Grooming de quatre personnages et modélisation du personnage féminin

2017 WEBDESIGN / PRÉ-PROD ANIMATION

NO JOKE STUDIO (83) | STAGE 2 MOIS

- Création d'une animatique pour un court métrage
- Conception du site web en HTML/CSS et motion design

Formations

DÉVELOPPEUR CONCEPTEUR LOGICIEL | OPENCLASSROOMS | 2023 - 2025

Diplôme Bac+3/4 en alternance - RNCP niveau 6 (équivalent Bachelor HES)

MASTER - CONCEPTION RÉALISATION 3D | MOPA (13) | 2018 - 2021

Diplôme Bac+5 - RNCP niveau 7 (équivalent Master HES)

BTS - DESIGN GRAPHIQUE | LYCÉE LA TOURRACHE (83) | 2016 - 2018

Diplôme Bac+2 - RNCP niveau 5 (équivalent Bachelor HES partiel)

BTS - DESIGN D'ESPACE | ESDAC (13) | 2014 - 2016

Diplôme Bac+2 - RNCP niveau 5 (équivalent Bachelor HES partiel)

MANAA | ESDAC (13) | 2013 - 2014

Formation préparatoire post-bac en arts appliqués

BAC S - SPÉ. PHYSIQUE | LYCÉE GEORGES DUBY (13) | 2013

Maturité gymnasiale

Profil

Développeuse Web Full-Stack (+3 ans d'expérience, projets professionnels et autodidactes), créative et polyvalente, avec une double compétence en développement web et conception graphique/3D.

Mon objectif : développer des applications utiles qui simplifient la vie des utilisateurs.

Curieuse et orientée solutions, je combine compétences techniques et sens créatif pour concevoir des projets intuitifs et fonctionnels.

Compétences

Programmation & Web

- POO, PHP (LARAVEL, LIVEWIRE, SYMFONY)
- C# (ASP.NET CORE), JAVA (SPRING BOOT)
- DOCKER, API REST
- MYSQL, HTML/CSS, JAVASCRIPT (VUE.JS, REACT, JQUERY, ALPINE.JS)
- SASS, BOOTSTRAP, TAILWIND, CHAKRA UI
- WORDPRESS, GIT

Logiciels 3D & VFX

- MAYA, YETI, HOUDINI, BLENDER, ZBRUSH, 3DS MAX, NUKE, SUBSTANCE PAINTER, MARVELOUS DESIGNER

Suite Adobe

- PHOTOSHOP, INDESIGN, ILLUSTRATOR
- AFTER EFFECTS, PREMIERE PRO, MEDIA ENCODER

Langues

- FRANÇAIS LANGUE MATERNELLE
- ANGLAIS COURANT (C1)
- ESPAGNOL INTERMÉDIAIRE (B1)
- CORÉEN TOPIK 1 - NIVEAU 2
- NOTIONS : ALLEMAND, ITALIEN, CHINOIS

Centres d'intérêts

Immobilier & aménagement d'espaces
Projets créatifs & entrepreneuriat
Langues étrangères
Cinéma, séries & animation
Éducation canine & animaux
Sports de glisse